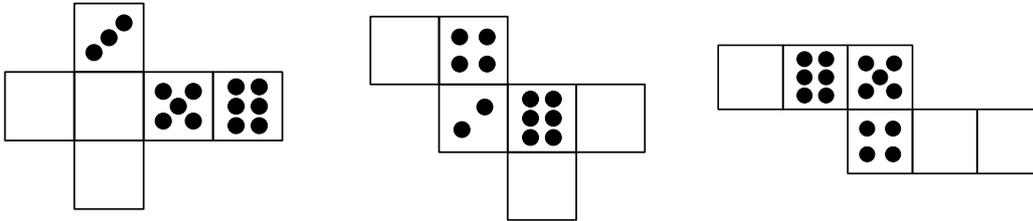


4. Bei einem Spielwürfel ergeben die Augenzahlen auf gegenüberliegenden Seiten zusammen immer sieben. Ergänze bei folgenden Netzen von Spielwürfeln jeweils die Eins.



Punkte

/ 3

5. Sibel bildet vierstellige Zahlen durch viermaliges Werfen eines Spielwürfels. Der 1. Wurf gibt die Tausenderziffer an, der 2. Wurf die Hunderterziffer, der 3. Wurf die Zehnerziffer und der 4. Wurf die Einerziffer.

a) Gib die größte und die kleinste gerade Zahl an, die Sibel so bilden könnte.

/ 2

b) Sibel bildet auf die oben beschriebene Weise auch Zahlen mit lauter verschiedenen Ziffern. Gib die größte und die kleinste solche Zahl an, die zwischen 2 000 und 4 000 liegt.

/ 2

c) Sibel bildet auf die gleiche Weise erneut Zahlen mit lauter verschiedenen Ziffern. Gib alle solche Zahlen an, die zwischen 2 320 und 2 350 liegen.

/ 2

6. Ergänze die fehlenden Ziffern so, dass die Rechnung richtig ist.

$$\begin{array}{r}
 24\boxed{}8 \\
 + \boxed{}13 \\
 \hline
 \boxed{}37\boxed{}
 \end{array}$$

/ 2

