|  |  |
| --- | --- |
| **2. Ausbildungsjahr** Kaufleute für Digitalisierungsmanagement/Kaufleute für IT-Systemmanagement  **Lernfeld 7** Softwareprojekte durchführen (80 UStd.)  **Lernsituation 5 Implementierung der Algorithmen und Benutzerschnittstellen mit Datenbankzugriff** | |
| **Einstiegsszenario**  Die unternehmenseigene Website der Höllental-Senfmühle im Sauerland/in Franken muss um einen Online-Shop erweitert werden. | **Handlungsprodukt/Lernergebnis**   * GUI mit DB-Zugriff * Kundenpräsentation   Individuelle Förderung   * Visualisierung der Ergebnisse     **Hinweis zu Lernerfolgsüberprüfung und Leistungsnachweisen**   * Bewertung der Kundenpräsentation |
| **Wesentliche Kompetenzen**  Die Schülerinnen und Schüler   * entwerfen Algorithmen und Benutzerschnittstel-   len zur Umsetzung des Kundenauftrags.   * dokumentieren die Anforderungen in geeigneter Form. * dokumentieren mithilfe von Visualisierungs * techniken für die Kunden und das Projektteam den Stand des Softwareentwurfs. * übernehmen Verantwortung im Team, halten sich an Vereinbarungen und kommunizieren unter Einsatz von Fachsprache situationsangemessen. * präsentieren der Kundin/dem Kunden adressatengerecht den Entscheidungsprozess und das Produkt. | **Konkretisierung der Inhalte**   * Webshop-Zugriff (HTML kurz, evtl. CSS, Datenbankzugriff mit PHP) * Softwareergonomie |
| **Lern- und Arbeitstechniken** | |
| **Unterrichtsmaterialien/Fundstelle** | |
| **Organisatorische Hinweise**  - Anforderungen und Kriterien für eine Präsentation sind in Deutsch/Kommunikation erarbeitet  Der DB-Zugriff und die Entwicklung GUI kann in einem Projekt realisiert werden. Dazu sind Workshops zu HTML. CSS und Datenbankzugriff mit PHP notwendig.  Diese Implentierung ist noch nicht realisiert. | |