|  |
| --- |
| **2. Ausbildungsjahr** Kaufleute für Digitalisierungsmanagement/Kaufleute für IT-Systemmanagement**Lernfeld 7** Softwareprojekte durchführen (80 UStd.)**Lernsituation 5 Implementierung der Algorithmen und Benutzerschnittstellen mit Datenbankzugriff** |
| **Einstiegsszenario**Die unternehmenseigene Website der Höllental-Senfmühle im Sauerland/in Franken muss um einen Online-Shop erweitert werden. | **Handlungsprodukt/Lernergebnis*** GUI mit DB-Zugriff
* Kundenpräsentation

Individuelle Förderung* Visualisierung der Ergebnisse

 **Hinweis zu Lernerfolgsüberprüfung und Leistungsnachweisen*** Bewertung der Kundenpräsentation
 |
| **Wesentliche Kompetenzen**Die Schülerinnen und Schüler* entwerfen Algorithmen und Benutzerschnittstel-

len zur Umsetzung des Kundenauftrags.* dokumentieren die Anforderungen in geeigneter Form.
* dokumentieren mithilfe von Visualisierungs
* techniken für die Kunden und das Projektteam den Stand des Softwareentwurfs.
* übernehmen Verantwortung im Team, halten sich an Vereinbarungen und kommunizieren unter Einsatz von Fachsprache situationsangemessen.
* präsentieren der Kundin/dem Kunden adressatengerecht den Entscheidungsprozess und das Produkt.
 | **Konkretisierung der Inhalte*** Webshop-Zugriff (HTML kurz, evtl. CSS, Datenbankzugriff mit PHP)
* Softwareergonomie
 |
| **Lern- und Arbeitstechniken** |
| **Unterrichtsmaterialien/Fundstelle** |
| **Organisatorische Hinweise**- Anforderungen und Kriterien für eine Präsentation sind in Deutsch/Kommunikation erarbeitetDer DB-Zugriff und die Entwicklung GUI kann in einem Projekt realisiert werden. Dazu sind Workshops zu HTML. CSS und Datenbankzugriff mit PHP notwendig.Diese Implentierung ist noch nicht realisiert. |