

Die Merkhilfe stellt keine Formelsammlung im klassischen Sinn dar. Bezeichnungen werden nicht erklärt und Voraussetzungen für die Gültigkeit der Formeln in der Regel nicht dargestellt.

Teil I: Stoffgebiete der Mittelstufe

Binomische Formeln

$$\begin{aligned} (a+b)^2 &= a^2 + 2ab + b^2 & (a+b)^3 &= a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 \\ (a-b)^2 &= a^2 - 2ab + b^2 & (a-b)^3 &= a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3 \\ (a+b) \cdot (a-b) &= a^2 - b^2 & a^3 - b^3 &= (a-b) \cdot (a^2 + ab + b^2) \end{aligned}$$

Absolutbetrag

$$|x| = \begin{cases} x & \text{für } x \geq 0 \\ -x & \text{für } x < 0 \end{cases}$$

Lösungsformel für die quadratische Gleichung $ax^2 + bx + c = 0$

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Potenzen und Wurzeln

$$\begin{aligned} a^0 &= 1 & a^1 &= a \\ a^{\frac{1}{n}} &= \sqrt[n]{a} & \frac{n}{a^m} &= \sqrt[n]{a^m} & a^{-x} &= \frac{1}{a^x} & (a^x)^z &= a^{x \cdot z} \\ a^x \cdot a^z &= a^{x+z} & \frac{a^x}{a^z} &= a^{x-z} & a^x \cdot b^x &= (ab)^x & \frac{a^x}{b^x} &= \left(\frac{a}{b}\right)^x \\ \sqrt{a} \cdot \sqrt{a} &= a & \sqrt{a} \cdot \sqrt{b} &= \sqrt{ab} & \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} &= \sqrt{\frac{a}{b}} \end{aligned}$$

Geradengleichung

$$\begin{aligned} y &= m \cdot x + t & & \text{(allgemeine Form)} \\ y &= m \cdot (x - x_0) + y_0 & & \text{(Punkt-Steigungsform)} \end{aligned}$$

Parabelgleichung

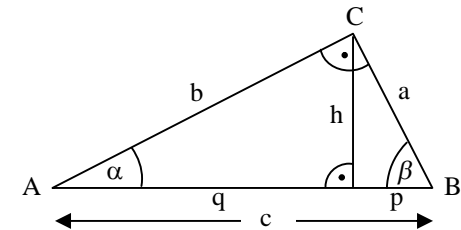
$$\begin{aligned} y &= ax^2 + bx + c & & \text{(allgemeine Form)} \\ y &= a \cdot (x - x_s)^2 + y_s & & \text{(Scheitelform)} \\ y &= a \cdot (x - x_1) \cdot (x - x_2) & & \text{(Linearfaktorform)} \end{aligned}$$

Logarithmen

$$\begin{aligned} \log_b(a) = z &\Leftrightarrow b^z = a \\ \log_b(uv) &= \log_b(u) + \log_b(v) & \log_b\left(\frac{u}{v}\right) &= \log_b(u) - \log_b(v) \\ \log_b(u^z) &= z \cdot \log_b(u) & \log_c(a) &= \frac{\log_b(a)}{\log_b(c)} \end{aligned}$$

Rechtwinkliges Dreieck

Pythagoras: $a^2 + b^2 = c^2$
 Höhensatz: $h^2 = pq$
 Kathetensatz: $a^2 = cp$; $b^2 = cq$



Sinus und Kosinus

- nur im rechtwinkligen Dreieck (siehe oben):

$$\sin \alpha = \frac{a}{c} \quad \cos \alpha = \frac{b}{c} \quad \tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{a}{b}$$
- allgemein:

$$\begin{aligned} \sin(-\varphi) &= -\sin \varphi & \sin(90^\circ - \varphi) &= \cos \varphi & (\sin \varphi)^2 + (\cos \varphi)^2 &= 1 \\ \cos(-\varphi) &= \cos \varphi & \cos(90^\circ - \varphi) &= \sin \varphi \end{aligned}$$

Flächengeometrie

Allgemeines Dreieck: $A = \frac{1}{2}gh$

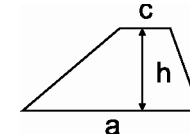
A : Flächeninhalt
U : Umfang

Kreis: $U = 2r\pi$;
 $A = r^2\pi$

Gleichseitiges Dreieck: $A = \frac{a^2}{4}\sqrt{3}$;



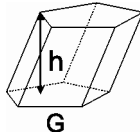
Trapez: $A = \frac{a+c}{2}h$



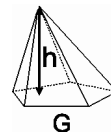
Raumgeometrie

V : Volumen **M** : Mantelfläche
O : Oberfläche **G** : Grundfläche

Prisma: $V = Gh$

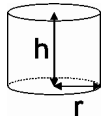


Pyramide: $V = \frac{1}{3}Gh$



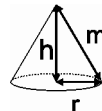
gerader Kreiszylinder:

$V = r^2 \pi h;$
 $M = 2r \pi h$



gerader Kreiskegel:

$V = \frac{1}{3}r^2 \pi h;$
 $M = r \pi m$



Kugel: $V = \frac{4}{3}r^3 \pi ; O = 4r^2 \pi$

Teil II: Analysis

Symmetrie bezüglich des Koordinatensystems

$f(-x) = f(x)$ für alle $x \in D_f \Leftrightarrow G_f$ ist achsensymmetrisch zur y-Achse
 (f heißt dann *gerade Funktion*)

$f(-x) = -f(x)$ für alle $x \in D_f \Leftrightarrow G_f$ ist punktsymmetrisch zum Ursprung
 (f heißt dann *ungerade Funktion*)

Grenzwerte

$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^r}{e^x} = 0$

$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\ln x}{x^r} = 0; \quad \lim_{x \rightarrow 0} (x^r \cdot \ln x) = 0 \quad (\text{jeweils } r > 0)$

Definition der Ableitung

Ableitung: $f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0},$
 falls der Grenzwert existiert und endlich ist.

Schreibweisen: $f'(x) = y' = \frac{df(x)}{dx} = \frac{dy}{dx}; \quad \frac{ds(t)}{dt} = \dot{s}(t)$

Ableitung der Grundfunktionen

$(x^r)' = r \cdot x^{r-1} \quad \left(\frac{1}{x^r}\right)' = -\frac{r}{x^{r+1}}$

$(e^x)' = e^x \quad (\ln x)' = \frac{1}{x}$

Ableitungsregeln

Summenregel: $f(x) = u(x) + v(x) \Rightarrow f'(x) = u'(x) + v'(x)$

Faktorregel: $f(x) = c \cdot u(x) \Rightarrow f'(x) = c \cdot u'(x)$

Produktregel: $f(x) = u(x) \cdot v(x) \Rightarrow f'(x) = u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot v'(x)$

Quotientenregel: $f(x) = \frac{u(x)}{v(x)} \Rightarrow f'(x) = \frac{u'(x) \cdot v(x) - u(x) \cdot v'(x)}{[v(x)]^2}$

Kettenregel: $f(x) = u(v(x)) \Rightarrow f'(x) = u'(v(x)) \cdot v'(x)$

L'Hospitalsche Regeln

- Gilt $z(a) = n(a) = 0$ und existiert $\lim_{x \rightarrow a} \frac{z'(x)}{n'(x)},$ so gilt $\lim_{x \rightarrow a} \frac{z(x)}{n(x)} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{z'(x)}{n'(x)}.$

- Gilt $|z(x)| \rightarrow \infty$ und $|n(x)| \rightarrow \infty$ für $x \rightarrow a$ und existiert $\lim_{x \rightarrow a} \frac{z'(x)}{n'(x)},$

so gilt $\lim_{x \rightarrow a} \frac{z(x)}{n(x)} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{z'(x)}{n'(x)}.$

- Beide Regeln gelten in ähnlicher Weise auch für $|x| \rightarrow \infty$ (anstelle von $x \rightarrow a$).

Anwendungen der Differenzialrechnung

- Gleichung der Tangente im Punkt $P(x_0 | f(x_0)):$ $y = f'(x_0) \cdot (x - x_0) + f(x_0)$

- Monotoniekriterium:

$f'(x) < 0$ im Intervall I \Rightarrow f fällt streng monoton in I.

$f'(x) > 0$ im Intervall I \Rightarrow f steigt streng monoton in I.

- Art von Extremwerten (mithilfe der zweiten Ableitung):
 $f'(x_0) = 0$ und $f''(x_0) > 0 \Rightarrow f$ hat an der Stelle x_0 ein relatives Minimum.
 $f'(x_0) = 0$ und $f''(x_0) < 0 \Rightarrow f$ hat an der Stelle x_0 ein relatives Maximum.
- Graphenkrümmung:
 $f''(x) < 0$ im Intervall I $\Rightarrow G_f$ ist in I rechtsgekrümmt.
 $f''(x) > 0$ im Intervall I $\Rightarrow G_f$ ist in I linksgekrümmt.
- Wendepunkt:
Ist $f''(x_0) = 0$ und wechselt $f''(x)$ an der Stelle x_0 das Vorzeichen, so hat G_f an der Stelle x_0 einen Wendepunkt.
- Terrassenpunkt:
Ist $f'(x_0) = 0$ und $f''(x_0) = 0$ und wechselt $f''(x)$ an der Stelle x_0 das Vorzeichen, so hat G_f an der Stelle x_0 einen Terrassenpunkt.

Berechnung bestimmter Integrale

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a) = [F(x)]_a^b, \text{ wobei } F \text{ eine Stammfunktion von } f \text{ ist.}$$

Wichtige unbestimmte Integrale

$$\int x^r dx = \frac{x^{r+1}}{r+1} + C \quad (r \neq -1) \qquad \int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + C$$

$$\int e^x dx = e^x + C \qquad \int \ln x dx = -x + x \ln x + C$$

$$\int \frac{f'(x)}{f(x)} dx = \ln|f(x)| + C \qquad \int f'(x) \cdot e^{f(x)} dx = e^{f(x)} + C$$

$$\int f(ax+b) dx = \frac{1}{a} F(ax+b) + C, \text{ wobei } F \text{ Stammfunktion von } f \text{ ist.}$$

Uneigentliche Integrale: $\int_a^\infty f(x) dx := \lim_{b \rightarrow \infty} \int_a^b f(x) dx$

Teil III: Wahrscheinlichkeitsrechnung

Gesetze der Mengenalgebra: $\bar{\bar{A}} = A; \quad A \cup \bar{A} = \Omega; \quad A \cap \bar{A} = \{ \};$
 $\bar{\bar{A}} = A; \quad A \setminus B = A \cap \bar{B}$

Gesetze von De Morgan: $\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}; \quad \overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$

Unvereinbarkeit: $A \cap B = \{ \}$

Ereigniswahrscheinlichkeiten: $P(\{ \}) = 0; \quad P(\Omega) = 1; \quad P(\bar{A}) = 1 - P(A)$

Satz von Sylvester: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Unabhängigkeit von zwei Ereignissen: $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$

Fakultät: $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$
Anzahl der Möglichkeiten, n unterscheidbare Elemente in einer Reihe anzuordnen.

Binomialkoeffizient: $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!}$
Anzahl der Möglichkeiten, aus einer Menge mit n Elementen Teilmengen mit k Elementen zu bilden.

Laplace-Experiment: Alle Elementarereignisse des zugehörigen Ergebnisraumes sind gleich wahrscheinlich.
Es gilt dann: $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}$

Zufallsgrößen – Erwartungswert, Varianz, Standardabweichung

Die Zufallsgröße X nehme die Werte x_1, x_2, \dots, x_n

jeweils mit den Wahrscheinlichkeiten p_1, p_2, \dots, p_n an. Dann gilt:

- **Erwartungswert:** $\mu = E(X) = \sum_{i=1}^n x_i \cdot p_i = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots + x_n \cdot p_n$

- **Varianz:**
$$\begin{aligned} \text{Var}(X) &= \sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2 \cdot p_i \\ &= (x_1 - \mu)^2 \cdot p_1 + (x_2 - \mu)^2 \cdot p_2 + \dots + (x_n - \mu)^2 \cdot p_n \end{aligned}$$

Verschiebungsregel: $\text{Var}(X) = E(X^2) - \mu^2$

- **Standardabweichung:** $\sigma = \sqrt{\text{Var}(X)}$

Binomialverteilung

Die Zufallsgröße X beschreibe die Anzahl der Treffer in einer Bernoullikette der Länge n mit Trefferwahrscheinlichkeit p .

Dann heißt die zugehörige Wahrscheinlichkeitsverteilung *Binomialverteilung*.

X heißt binomialverteilt, genauer $B(n; p)$ -verteilt.

Ist die Zufallsgröße X binomialverteilt nach $B(n; p)$, so gilt:

$$P(X = k) = B(n; p; k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k} \quad \text{für } k = 0, 1, \dots, n$$

mit Erwartungswert $E(X) = n \cdot p$ und Varianz $\text{Var}(X) = n \cdot p \cdot (1-p)$

Hypothesentest

Beim Testen der Nullhypothese H_0 im Signifikanztest können zwei Fehler auftreten:

Fehler 1. Art: H_0 wird abgelehnt, obwohl sie wahr ist.

Fehler 2. Art: H_0 wird angenommen, obwohl sie falsch ist.

Als *Signifikanzniveau* α des Tests bezeichnet man die größtmögliche noch akzeptierte Wahrscheinlichkeit des Fehlers 1. Art.

Teil IV: Lineare Algebra und Analytische Geometrie**Multiplikation einer Matrix mit einem Vektor**

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \cdot v_1 + a_{12} \cdot v_2 + a_{13} \cdot v_3 \\ a_{21} \cdot v_1 + a_{22} \cdot v_2 + a_{23} \cdot v_3 \\ a_{31} \cdot v_1 + a_{32} \cdot v_2 + a_{33} \cdot v_3 \end{pmatrix}$$

Leontief – Modell: $(E - A) \cdot \vec{x} = \vec{y}$

Lineare Unabhängigkeit

Drei Vektoren \vec{a}, \vec{b} und $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$ sind genau dann linear unabhängig, wenn die Gleichung $\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + \nu \vec{c} = \vec{0}$ nur mit $\lambda = \mu = \nu = 0$ lösbar ist.

Gerade im \mathbb{R}^2 und im \mathbb{R}^3

- Punkt-Richtungsform: $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot \vec{u}$
- Zwei-Punkte-Form: $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot (\vec{b} - \vec{a})$

Ebene im \mathbb{R}^3 **Parameterformen**

- Punkt-Richtungsform: $E: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}$
- Drei-Punkte-Form: $E: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot (\vec{b} - \vec{a}) + \mu \cdot (\vec{c} - \vec{a})$

Parameterfreie Formen

- Koordinatenform: $E: ax_1 + bx_2 + cx_3 + d = 0$
- Achsenabschnittsform: $E: \frac{x_1}{s} + \frac{x_2}{t} + \frac{x_3}{u} = 1$

Festlegung durch die Achsenschnittpunkte

$S(s|0|0)$, $T(0|t|0)$ und $U(0|0|u)$