

### Gesetze zur Vektorrechnung

#### 1 Kommutativgesetz und Assoziativgesetz bei der Addition von Vektoren

Kommutativgesetz  $\vec{a} \oplus \vec{b} = \vec{b} \oplus \vec{a}$       Assoziativgesetz  $(\vec{a} \oplus \vec{b}) \oplus \vec{c} = \vec{a} \oplus (\vec{b} \oplus \vec{c})$

#### 2 Berechnung von Summenvektoren

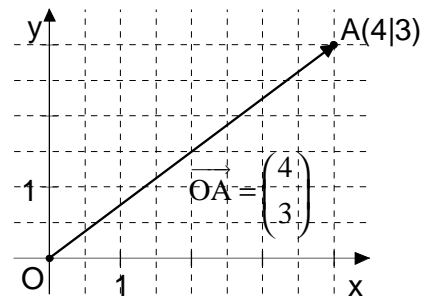
Allgemein  $\vec{r} \vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix}; \vec{r} \vec{b} = \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \end{pmatrix} \quad \vec{r} \vec{a} \oplus \vec{r} \vec{b} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \end{pmatrix} \quad \vec{r} \vec{a} \oplus \vec{r} \vec{b} = \begin{pmatrix} a_x + b_x \\ a_y + b_y \end{pmatrix}$

Beispiel  $\vec{r} \vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}; \vec{r} \vec{b} = \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{r} \vec{a} \oplus \vec{r} \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{r} \vec{a} \oplus \vec{r} \vec{b} = \begin{pmatrix} 3+(-4) \\ 2+1 \end{pmatrix} \quad \vec{r} \vec{a} \oplus \vec{r} \vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

#### 3 Ortspfeil

Ortspfeile sind Pfeile, die vom Ursprung des Koordinatensystems zu einem Punkt im Koordinatensystem führen. Die Koordinaten des Ortspfeils sind dieselben wie die Koordinaten des Punktes.

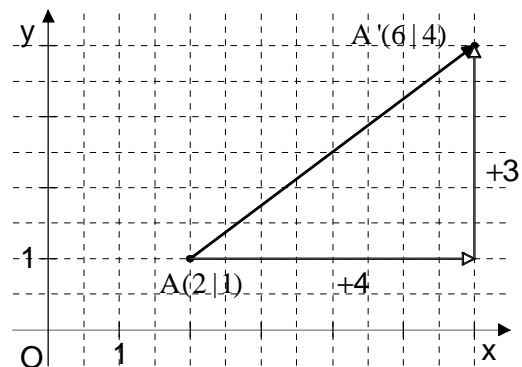
z. B.:  $A(4|3) \quad \vec{OA} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$



#### 4 Berechnung der Koordinaten von Bildpunkten

Allg.:  $\vec{OA}' = \vec{OA} \oplus \vec{v} \quad \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + v_x \\ y + v_y \end{pmatrix} \quad A'(x + v_x | y + v_y)$

z. B.:  $A(2|1) \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$   
 $\vec{OA}' = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \vec{OA}' = \begin{pmatrix} 2+4 \\ 1+3 \end{pmatrix}$   
 $\vec{OA}' = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \end{pmatrix} \quad A'(6|4)$



#### 5 Berechnung der Koordinaten des Mittelpunktes der Strecke [AB]

Allg.:  $A(x_A | y_A), B(x_B | y_B), M(x_M | y_M)$   
 $M(x_M | y_M) = \left( \frac{x_A + x_B}{2} \mid \frac{y_A + y_B}{2} \right)$

z. B.:  $A(-2|1), B(3|4)$   
 $M\left(\frac{-2+3}{2} \mid \frac{1+4}{2}\right) = M(0,5 | 2,5)$

