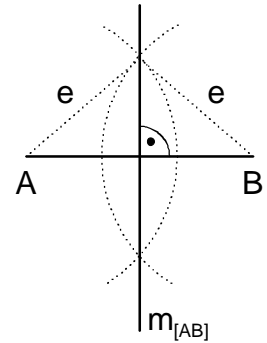


## Mittelsenkrechte, Winkelhalbierende, achsensymmetrische Dreiecke und Vierecke

### 1 Mittelsenkrechte $m_{[AB]}$ zur Strecke $[AB]$

- Zeichne um A und B Kreise mit dem gleichen Radius  $r$ , wobei gilt:  

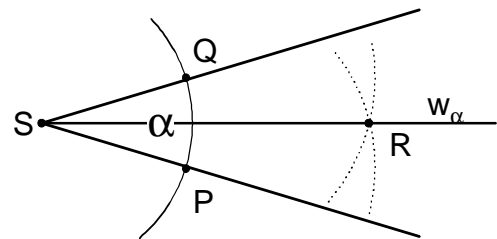
$$r > \frac{1}{2} \cdot \overline{AB}.$$
- Zeichne eine Gerade durch die beiden Schnittpunkte.



Merke: Alle Punkte der Mittelsenkrechten der Strecke  $[AB]$  sind von den Punkten A und B gleichweit entfernt. Beispiel: Strecke e.

### 2 Winkelhalbierende $w_\alpha$

- Zeichne um den Scheitel des Winkels einen Kreis. Dieser schneidet die Schenkel in den Punkten P und Q.
- Zeichne um P und Q je einen Kreis mit dem gleichen Radius  $r$ .
- Verbinde den Schnittpunkt R der Kreise mit dem Scheitel S.

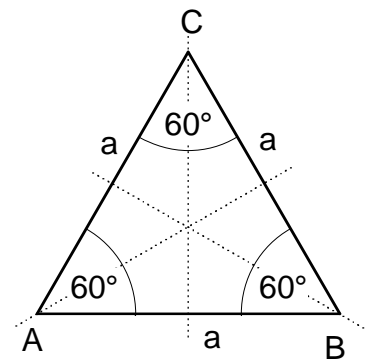
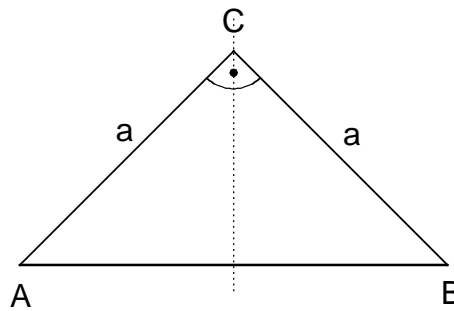
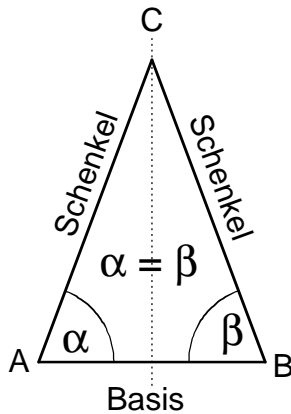


### 3 Achsensymmetrische Dreiecke

gleichschenkliges Dreieck

gleichschenklig-rechtwinkliges Dreieck

gleichseitiges Dreieck



### 4 Achsensymmetrische Vierecke

Drachenviereck

Raute

Gleichschenkliges Trapez

Rechteck

Quadrat

